

UNIONE SPORTIVA ORASSO **GRUPPO GIOVANI FINERO**

5° TORNEO DI CALCIO A CINQUE **"MEMORIAL GIORGIO MINOGGI"**

AREA SPORTIVA ORASSO (VALLE CANNOBINA)

REGOLAMENTO:

1. L'Unione Sportiva Orasso e il Gruppo Giovani di Finero, organizzano dal 26 maggio p.v. al xx luglio p.v., un torneo open di calcio a cinque, a xx squadre, che si svolgerà presso l'Area Sportiva di Orasso.
2. Per ogni squadra si possono iscrivere fino ad un massimo di 10 (dieci) giocatori, che abbiano compiuto entro il giorno di inizio del torneo stesso, il sedicesimo anno di età. Termine iscrizioni domenica 23 maggio; sorteggio gironi domenica 23 maggio ore 15,00 presso il Bar Ristorante Belvedere di Orasso. Il termine ultimo per iscrivere i giocatori è fissato il giorno della prima partita della squadra interessata.
3. La quota di iscrizione ammonta a € 120,00 (centoventi), più una quota di cauzione pari a € 20,00 (venti), che sarà restituita ad ogni singola squadra che avrà concluso regolarmente la sua fase di torneo.
4. Il torneo si disputa su campo a verde sintetico (erba) e squadre formate da 5 (cinque) giocatori compreso il portiere. Durante la partita sono ammesse un numero indeterminato di sostituzioni, purché a gioco fermo e obbligatoriamente segnalati al direttore di gara (arbitro).
5. Per il primo turno, sono previsti 4 (quattro) gironi all'italiana con partite di sola andata. Passano il turno le prime 2 (due) squadre di ogni girone. La fase finale sarà disputata su 3 (tre) turni: quarti di finale, semifinali, finali 1°-2° posto e 3°-4° posto.
6. Gli incontri si svolgeranno su due tempi dalla durata di 20 (venti) minuti ciascuno. Durante la fase a gironi eliminatori saranno assegnati: 3 (tre) punti alla squadra vincente, 1 (uno) punto alle squadre che pareggeranno e 0 (zero) punti alla squadra perdente degli incontri. Dal secondo turno, in caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, si giocheranno due tempi supplementari di 5 (cinque) minuti. In caso di ulteriore parità, saranno calciati 3 (tre) rigori per squadra e quindi ad oltranza. Il ritardo ammesso per l'inizio delle partite è di 15 (quindici) minuti sull'orario di inizio

predeterminato. In caso di assenza di una delle squadre sarà assegnata partita persa a tavolino con il risultato di 3-0 e 1 (uno) punto di penalizzazione in classifica

7. In caso di parità tra due o più squadre, al termine della fase a gironi, per passare al turno successivo, si terrà in considerazione il seguente ordine: scontro diretto con eventuale classifica avulsa; differenza reti; gol segnati; sorteggio.
8. Vale il regolamento della FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO A CINQUE.
 - 8.1. Saranno inoltre fatte rispettare le seguenti regole:
 - Il portiere deve rilanciare la palla entro e non oltre 5 (cinque) secondi;
 - Se la rimessa è fatta oltre la linea, questa sarà considerata fallo
 - Sulla rimessa può essere data la distanza se richiesta.
 - Viene introdotta la sanzione di espulsione temporanea (5 minuti) che verrà sanzionata con un cartellino azzurro.
9. Il giudizio dell'arbitro è insindacabile e ogni scorrettezza, fisica e verbale, nei suoi confronti da parte dei giocatori o di un responsabile di una squadra, sarà severamente punita dal comitato organizzatore.
10. Il giudizio e le decisioni del Comitato Organizzatore "nel rispetto della morale e dell'etica sportiva" sono insindacabili.
11. Ammende: AMMONIZIONE: € 5,00 (cinque). ESPULSIONE: € 10,00 (dieci).
Ogni squadra prima di giocare la partita successiva dovrà versare la quota di ammenda maturata nella partita precedente. Il mancato pagamento della sopraccitata ammenda, comporterà la deduzione automatica dalla quota di cauzione.
12. Squalifiche: Il giocatore, al raggiungimento della seconda ammonizione, sarà punito con una giornata di squalifica. In caso di espulsione il Comitato Organizzatore, si riserva, in base al rapporto arbitrale, di decidere la sanzione di squalifica del giocatore stesso.
13. Prima dell'inizio (cinque minuti prima) di ogni singolo incontro, le squadre dovranno consegnare compilata e firmata dal responsabile, un'apposita distinta preventivamente distribuita allegando i documenti di identità dei giocatori stessi per il controllo delle identità stesse.
14. Ogni squadra deve presentarsi con magliette munite di numero, che dovrà essere indicato nella distinta. Qualora le squadre abbiano la divisa di gioco uguale, la prima squadra in calendario sarà tenuta a cambiare maglia.
15. Le date stabilite dal calendario potranno essere modificate solo in caso di avverse condizioni meteorologiche, ogni responsabile di squadra, potrà contattare per le

eventuali modifiche telefonando ai numeri: Rocco 348-9194971, Flavio 348-36682700, Mario 349-3255454 (ore pasti) o all'indirizzo e-mail info@usorasso.it.

16. Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per incidenti o infortuni che potrebbero capitare a giocatori e dirigenti presenti in campo durante lo svolgimento del torneo.
17. Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per incidenti causati a cose e persone, dai giocatori o da terzi.
18. Poiché il calcio è uno sport che desidera divertire e far divertire, raccomandiamo ai giocatori e ai loro dirigenti di avere sempre un comportamento corretto nei confronti dell'avversario, dell'arbitro e del pubblico.
19. L'iscrizione al torneo, comporta l'accettazione del presente regolamento.

IL COMITATO ORGANIZZATORE